



Black Jack

El Blackjack, también llamado veintiuno, consiste en obtener 21 puntos mediante la suma de los valores de las cartas. Se juega con seis barajas de 52 cartas cada una, tres de un color y tres de otro color. Las cartas numéricas suman su valor, las figuras suman 10 y el AS es un 11 o un 1 si el 11 hiciera al jugador pasarse de 21 en la jugada total. Si se consigue 21 con sólo dos cartas, se considera blackjack y se gana automáticamente.

Se juega en una mesa semicircular con capacidad normalmente para 7 jugadores, cada uno de los cuales dispone de un casillero marcado en el tapete para realizar su apuesta antes de cada mano. Detrás de estos, también puede haber jugadores de pie, que deberán apostar siempre a las casillas de los jugadores sentados, bajo su consentimiento, no pudiendo dar al jugador titular consejos o instrucciones, debiendo aceptar sus iniciativas. El conjunto de las apuestas no podrá superar el máximo establecido para cada casilla. Esta apuesta debe ser realizada en cada mano, necesariamente antes de que se ponga en juego la primera carta.

DESARROLLO DEL JUEGO

La banca reparte 2 cartas a cada jugador, el jugador tiene la posibilidad de plantarse (quedarse con las cartas que tiene) o pedir carta, pero si se pasa de 21 pierde automáticamente.

Gana finalmente el que tenga el número más alto, cercano al 21, o saque un blackjack.

Cuando la combinación de cartas del jugador sea superior a la del croupier el pago de las apuestas será a la par. Si el jugador y el croupier quedan empatados la apuesta no se pagará y si el jugador consigue Black Jack con tan solo dos cartas el pago de la apuesta será de 3 a 2.

El croupier tiene reglas rígidas a las que atenerse: si su puntuación inicial fuera 16 o menor está obligado a tomar otra carta, y se plantará siempre que su puntuación alcance 17. Esta regla la aplicará independientemente de las jugadas que tengan cada uno de los jugadores.

DOBLAR

poniendo una apuesta adicional a la primera, el croupier le sirve al jugador una sola carta sobre las dos iniciales. El Casino permite doblar con cualquier combinación.

SEPARAR

si las dos primeras cartas son del mismo valor numérico, el jugador puede separarlas, poniendo una apuesta adicional. Sobre cada una de las cartas separadas se le sirve una más, constituyendo cada juego de dos cartas una jugada independiente. Si la segunda carta servida sobre cada jugada es igual a la primera, puede volver a separar esa jugada poniendo otra apuesta adicional, y así sucesivamente.

ASEGURAR/SEGURO

jugada que consiste en apostar a que el croupier obtendrá blackjack, cuando su primera carta es un As. No se puede apostar en esta jugada por encima de la mitad de la apuesta inicial total del jugador. Si el croupier obtiene blackjack paga al jugador dos veces lo apostado en el seguro.

PAGO A LA PAR

en caso de Black Jack: en el supuesto de que el jugador tuviese black-jack y el «croupier» un as, puede protegerse contra la posibilidad de que el croupier consiga también un Black-Jack, solicitando el pago a la par, antes de que el siguiente jugador pida un tercer naipe.